

# BPS COMPANY PROFILE

新卒・中途採用向け会社案内



# 会社概要

**正式名** : BPS株式会社

**取締役** : 渡辺正毅、馬場孝夫、榊原寛

**本社** : 東京都新宿区西新宿6-20-7 2F

**電話** : 03-6279-4320(10時~19時)

**設立** : 2007年10月末

**事業** : ソフトウェア企画開発・受託開発

**資本金** : 4996万円

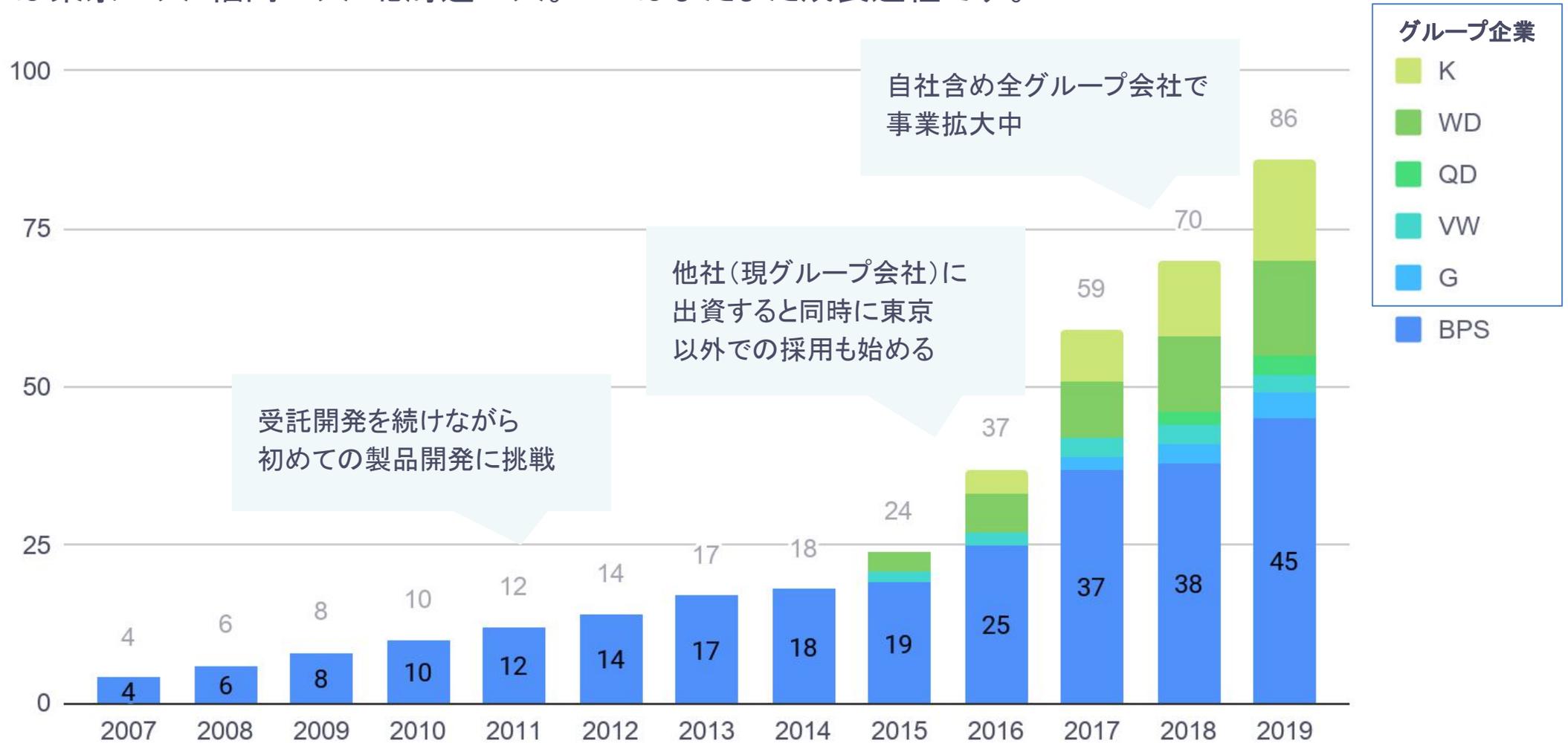
**従業員** : 約45名

**売上高** : 約6.4億(FY2019)

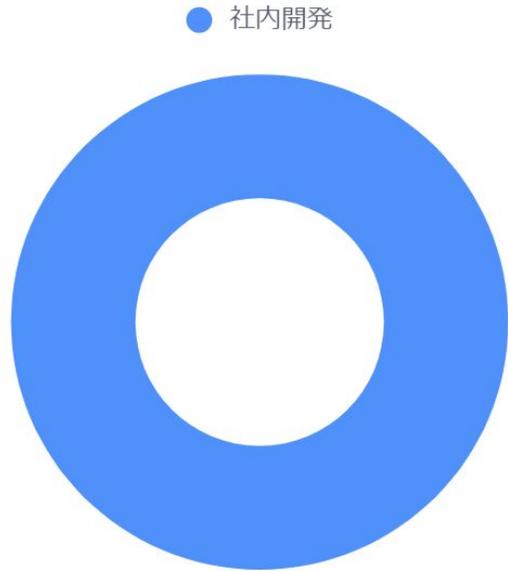


# 沿革・正社員数

FY2019は東京55人・福岡15人・北海道16人。BPSはまだまだ成長過程です。

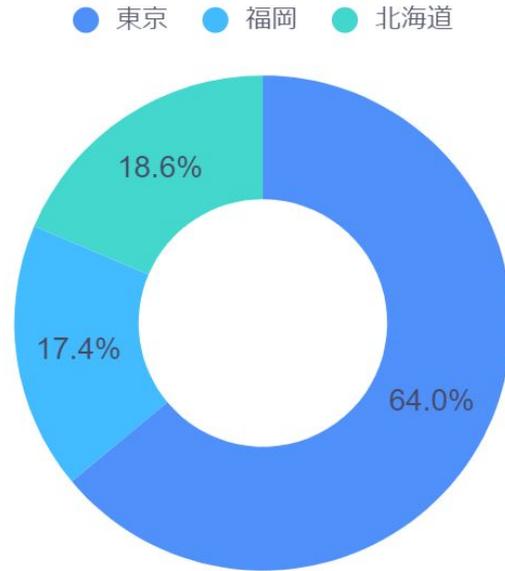


# 働く場所・一緒に働く人達



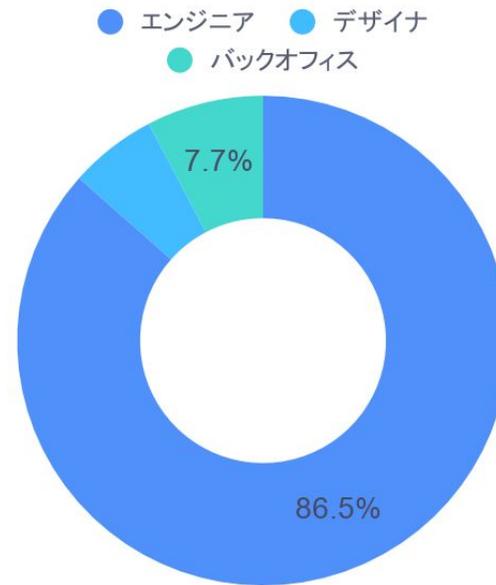
## 100%社内開発

客先常駐はありません(来るのも・行くのも)



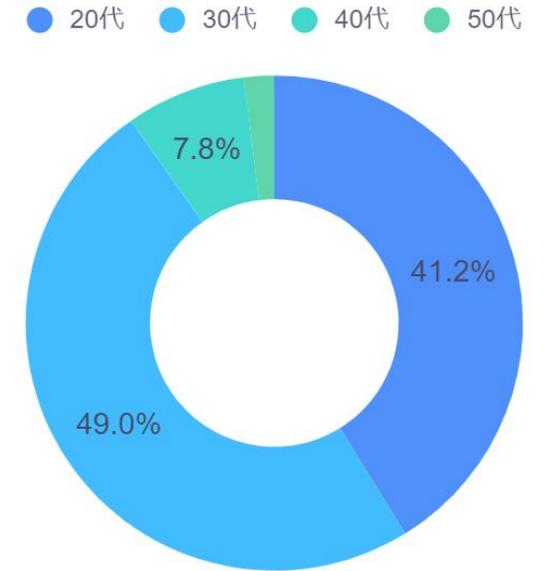
## 拠点は多数

東京以外でも働けます。転勤はありません。



## 8割エンジニア

現エンジニアと元エンジニアで主に構成されています



## 20・30代が活躍

平均年齢は31歳(まだまだ若いと思います)

# 働く環境・制度・社会貢献

## 基本的な制度・環境

- IT健保加入、社会保険&労働保険完備
- 完全週休2日制+祝日+年末年始が休み
- 通勤手当はもちろん支給
- 残業平均時間20時間未満
- 有給取得率ほぼ100%

## その他の就業環境

- ディスプレイ枚数自由
- PCの形態&OS自由
- 140cmデスク
- エルゴヒューマンチェア
- オフィスコンビニ
- 無料コーヒー
- 電話対応なし(鳴りません)
- 来客対応なし

## 勤務形態

- 時差勤務の申請可
- 時短勤務の申請可
- 週5以下勤務の申請可
- 在宅勤務の申請可
- **※コロナ中は基本在宅勤務**

## 社会貢献

- [CSS Writing Modes Level 3 W3C勧化に貢献](#)
- [総務省後援 たてよこWebアワード運営](#)
- [W3C member since 2014](#)
- Ruby World Conference sponsorship since 2014
- RubyKaigi sponsorship since 2019
- [TechRacho](#)運営 since 2007

# スキルアップ支援

社内勉強会 (木曜昼&夜)

社外勉強会参加サポート

資格試験補助、維持費補助

資格取得時祝金  
(~30万円/合格)

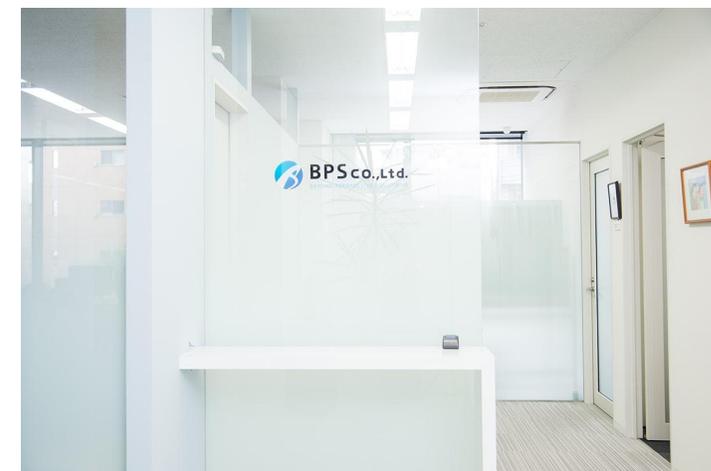
勉強のための書籍購入費と  
講座受講費の補助

活発なコードレビュー文化

※業務時間内の勉強については都度相談

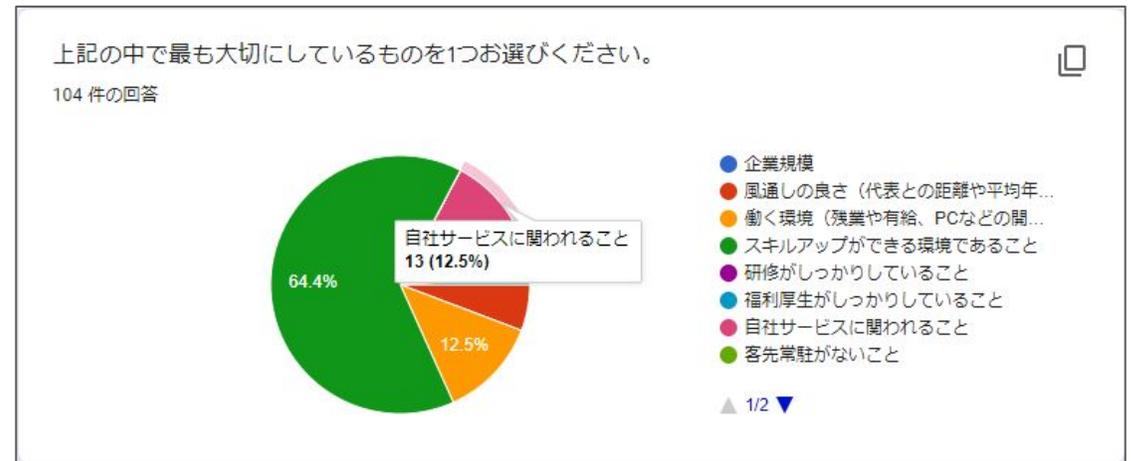
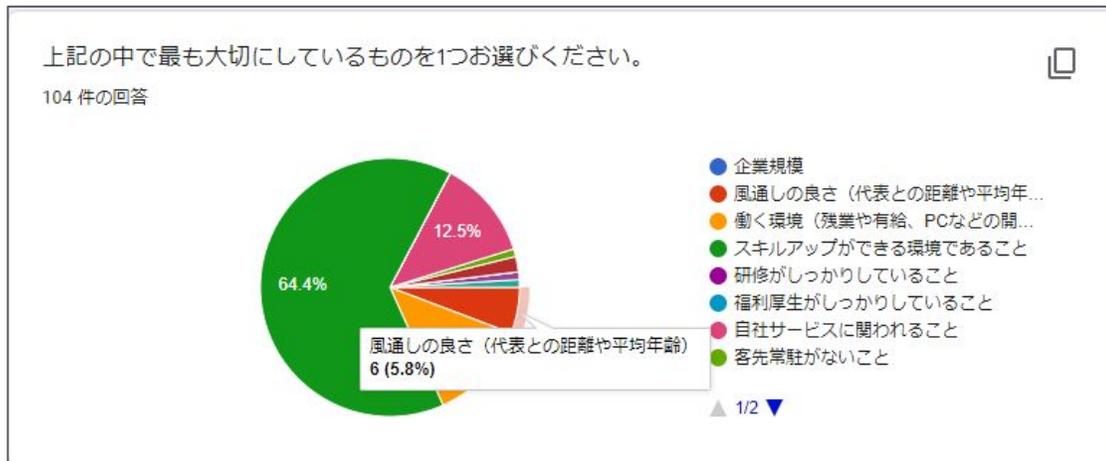
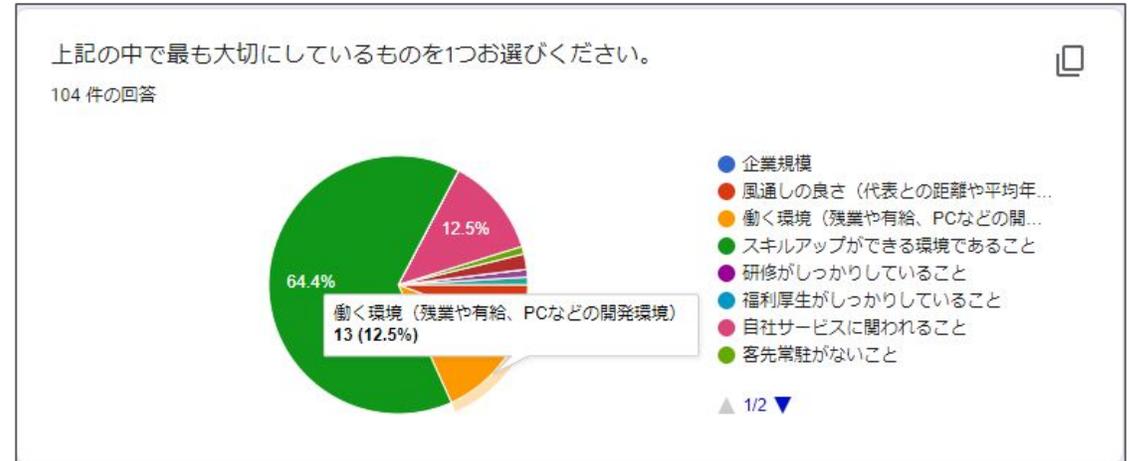
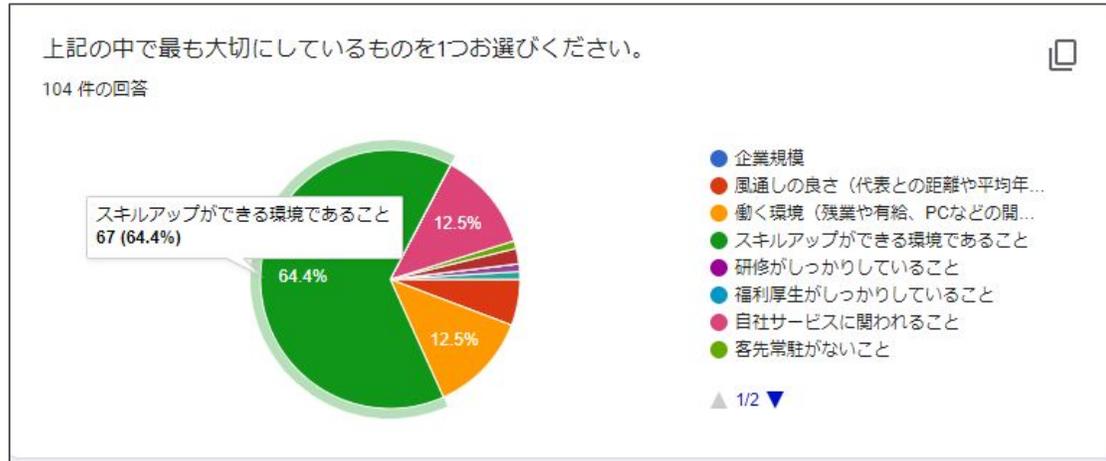
# オフィス環境

周辺に病院、薬局、歯医者、美容院、コンビニや飲食店が複数あり立地が良いです。



# 先輩の入社動機

過去に弊社に入社して下さった方々の入社前アンケート結果です。



# 評価面談・昇給実績

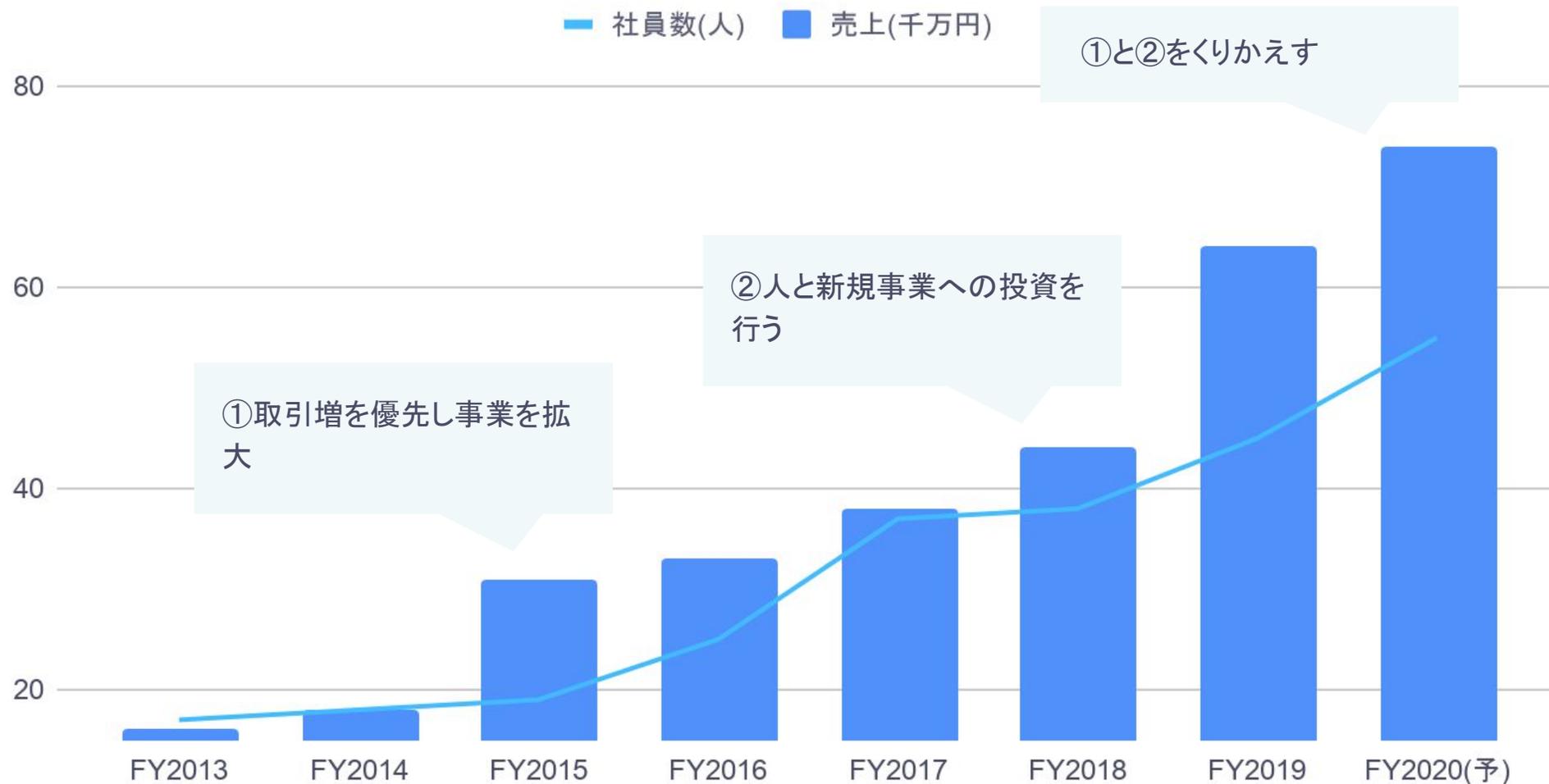
## 面談の内容と回数と時期



## 昇給実績(※FY2015~在籍社員)



# 実績・予想(グループ会社の売上は含まず)



# Business

—  
事業紹介

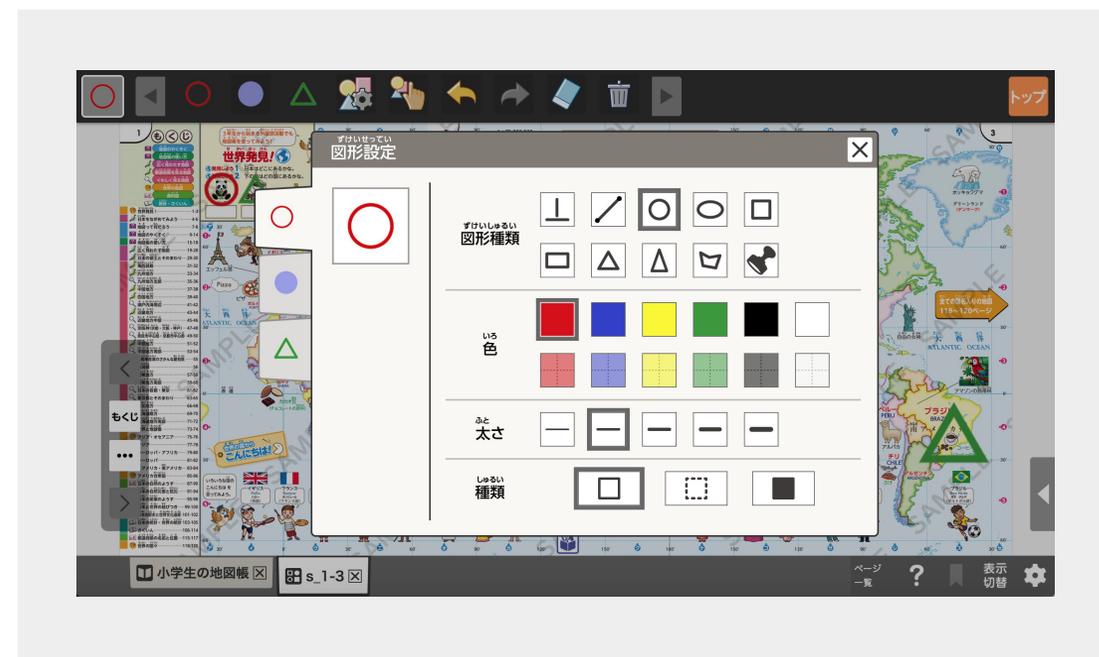


# 電子書籍配信支援(超シリーズ)



## EPUBビューア「超縦書」

電子書籍フォーマット「EPUB」に対応した、EPUB表示・閲覧のためのビューアアプリケーションです。DMMブックスや白泉社e-net等のサービスへ多数導入実績があります。



## デジタル教科書ビューア「超教科書」

教育現場向けに大手出版社(新興出版社啓林館様・帝国書院様)と共同開発した教科書ビューアです。2020年4月より、小学校への導入開始します(中学校、高校への導入についても各出版社と交渉中です)

# 学習環境支援(「くん」シリーズ)

初月無料  
月額1人あたり  
50円より

学習塾・習い事・スクール向け  
**入退室管理システム**

導入教室 **1,100** 校 / ユーザ数 **25** 万人



タブレット・スマホで  
すぐ使える

簡単に導入！



お子様の入退室記録を  
写真付きで自動通知

保護者の方も安心



タイムカードとして  
スタッフの入退室管理

塾経営を手助け

## BPSの自社開発サービス

Webの受託だけでなく自社サービス(「入退くん」シリーズなど)の開発にも関わることができます。機能の追加を随時行い、様々な企業・団体への導入を進めています(BPS社内でも、もちろん利用中です)

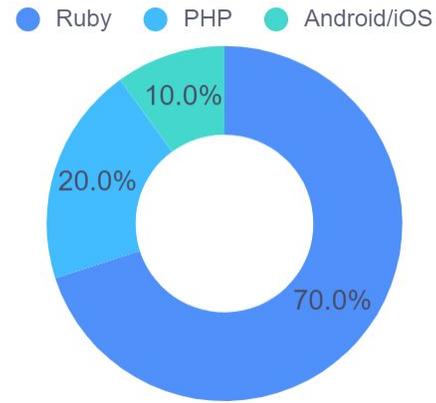
- 受託案件と受託案件の合間に手伝ってもらう場合や、「入退くん」専任のチームもあります。
- 汎用的な機能追加、専門的なカスタマイズどちらにも関わることができます。

## 入退室管理システム「入退くん」とは

- 学習塾向けの低価格な入退室管理システムです
- 大手学習塾、自治体運営の学童、習い事などへの導入実績
- 業界最安値を実現→1人50円/月～

# 受託開発(1)

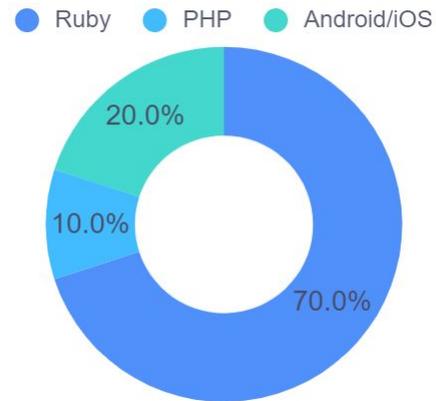
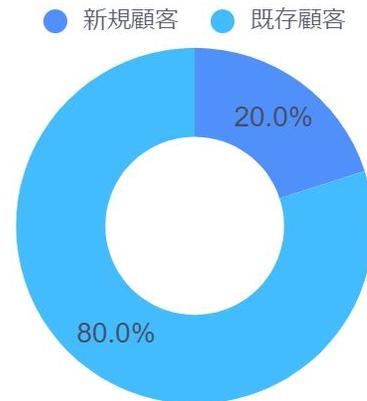
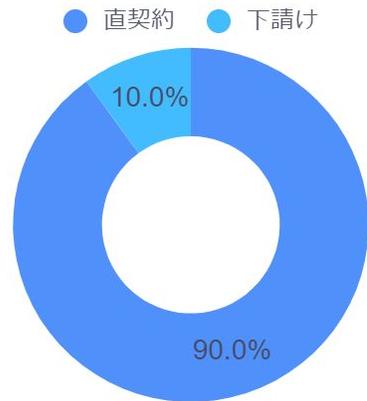
## 引き合い



毎年、新規の引き合いは堅調に増え続けている



## 社内業務



- 無理をして受注・無茶な条件を飲む必要がない
- 受注後もお客様とのパワーバランスが過度に偏らない
- 継続開発案件も多く、他社システムであっても長く関わるという選択肢がある
- 最近では自社商材が関わる受託開発案件もあれば、気にせずスクラッチから開発できる案件もある

# 受託開発(2)



他社エンジニアの紹介から新たな引き合いにつながる

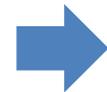


引き合い



技術ノウハウや知見を中上級者向けに公開

## BPS組織全体

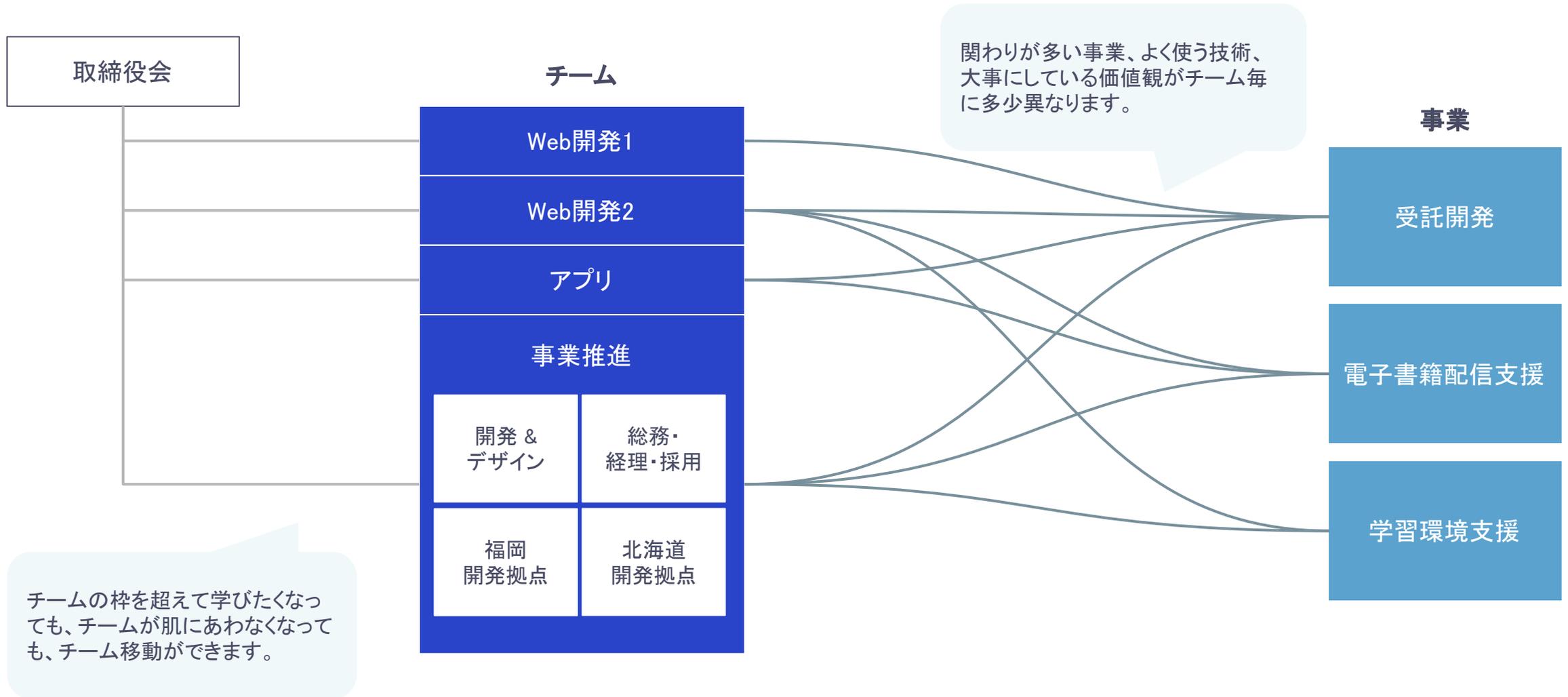


# Departments

—  
部署紹介



# BPSの体制とチーム紹介





# Web開発1チーム

お客様が困っている問題を能動的に把握・解決・提案していく技術・開発のプロフェッショナルチームです。

## チームの特徴・体制

- 最低1名のシニアメンバーを含む2～5名程度のプロジェクトチーム構成
- より良い成果を得るため新しい技術を積極的に利用・ノウハウ化する開拓精神
- 多様性を良しとし、互いの個性を尊重する風土
- プログラミングだけでなく業務貢献度に応じた評価体制(良くも悪くも年齢・学歴評価はありません。実出力重視です)
- なるべく納得感のある働き方ができるようなチーム方針の公開やルールの文書化を実施しています(希望者閲覧可)

## チームで出来ること

- 多種多様な業種・規模の開発プロジェクト参加(準アジャイル・ウォーターフォールなど開発手法も様々)
- 社内業務改善に向けた問題提起・改善提案・実施
- インフラや運用も含めたシステム開発・運用に関するあらゆる業務経験(なるべく本人の希望を尊重してアサインします)

## 求める人物像

- 文字ベースでの非同期コミュニケーション主体で齟齬なくやり取りができる意思疎通力のある人
- 「誰かにやってもらう」ではなく「自分がなんとかする」という心意気の人
- 常に何かしら爪を研ぎ続けることのできる人(業務に関係のない技術でも良いが、学習・スキルアップ習慣が見についている人)



# Web開発2チーム

## チームの特徴・体制

- 塾や人材育成、大学向けLMS提供企業等、教育関連の企業と多くの仕事を行っています。教育業界に関する知識やそれに関するシステム開発の経験を得ることができます。
- ウォーターフォール型・アジャイル型開発どちらも行います。そのため、プログラムだけではなく設計書作成等、様々な開発の流れを経験できます。
- 2~5人程度で案件を行うことが多いため、案件に大きく関わることができます。
- 個人の仕事の範囲を限定していません。Webエンジニアでも窓口を行う、インフラに多く関わる等できます。自身のキャリアプランに応じてプレイングマネージャーやフルスタック等を目指せます。

## チームの価値観

- 挑戦することは大事ですが、挑戦に失敗はつきもの。失敗してもチームとしてその部分を担保するための安定基盤を作り、さらに挑戦できます。
- 「どれだけチーム・会社に価値を生み出しているか」を評価の根底に置いています。開発能力の他、チームの雰囲気作りやメンバ育成等、チームや会社の向上に繋がるものも評価。どこで成果・価値を出していくかは面談で摺り合わせします。
- 評価とも関わりますが、チームとしての成果を重視しています。そのため自分の範囲が終わったからよしではなく、メンバが困っていたら助け合い、チームとしてより良いものを作るということを念頭に仕事をしています。

## 求める人物像

- 大切なのは何を成したいかです。それに向かって必要なものを身につけ目標に向かって進める方。
- 特徴にもあるように仕事の範囲は広く職責も大きいいため、幅広く挑戦し成長したい方。
- 個人としての成長だけではなく、チームという視点で行動できる方。
- エンジニアである前に一社会人。社会人として求められるマナーやモラルを持って行動できる方
- 人の考えや価値観が何より価値のあるもの。自ら考え、提案、相談をし、行動できる方。



# アプリチーム

様々な環境、開発言語、フレームワーク、ソフトウェア経験をもつメンバが、補いあって活躍しています。あなたが新たな技術領域のコアとなることも可能です。別分野でも深い経験持つ方は是非ご応募を！

## チームの特徴・体制

- アプリケーション開発を主に担当するチームです。Win/Mac/Android/iOS、Webアプリを対象としています。
- 電子書籍ビューアが、今大きな割合を占めている領域です。マンガ、文章主体の書籍向け製品の外、デジタル教科書専用のビューア製品を開発しています。
- メンバは開発案件毎にそれぞれの得意分野を持ち寄る形でプロジェクトを担当します。一緒に担当するメンバから他領域のフィードバックを得られたりと良い刺激があります。

## チームで出来ること

- 製品としてのアプリ/SDK開発を行います。特にビューア製品のより快適な閲覧性、操作性を追求します。長期的な視点で開発する経験を積むことができます。
- 受託としてのアプリ開発を行います。自社ビューアを組み込んだアプリ、純粋なアプリ受託の両方があります。アプリ開発の基礎力を蓄えます。
- アプリ開発のマネージメントを行います。お客様との仕様調整から、進捗管理、試験などです。実装作業も重要ですが、ここあってこそ開発です。

## 求める人物像

- 一段階上の視点で、開発を考えられる人。求められる機能を汎用化、抽象化した一段上の概念で対応していくことが、製品寿命の維持に繋がります。
- 変化に興味を持ち、自ら調べられる人。「ググる」だけでなく、実験、検証を行いながら課題の解決法を探ります。OSSもバグ修正、機能追加しつつ使うことがよくあります。
- お客様の真の要望を考えられる人。お客様に本当に必要な物が何なのかを一步立ち止まって考える力が必要です。



# デザインチーム

見えない課題を見つけ出し、人に寄り添ったデザインで解決します。  
スキルの高いデザイナー・フロントエンドエンジニアがあなたの成長を支えます。

## チームの特徴・体制

1. Webデザイン～フロントエンドコーディング～チラシの制作まで、業務範囲が幅広いです。
2. 少人数のチームだから、一人あたりの担当範囲が広く、デザイン制作だけでなくプロジェクトのディレクションも行えます。
3. 常にチームメンバー同士で意見を交換して仕事を進めます。メンバーの垣根無く業務に取り組んでいます。

## チームで出来ること

1. Web制作メインですが、ロゴの制作や紙物の仕事の経験もできます
2. ただ指示を受けてそれをこなすだけのオペレーター的な仕事はほとんどありません。自分で考えてより良いデザインを提案する機会がたくさんあります。
3. 社内のエンジニアと一緒に仕事をすることで、デザイン以外の知識も身に着けることができます。

## 求める人物像

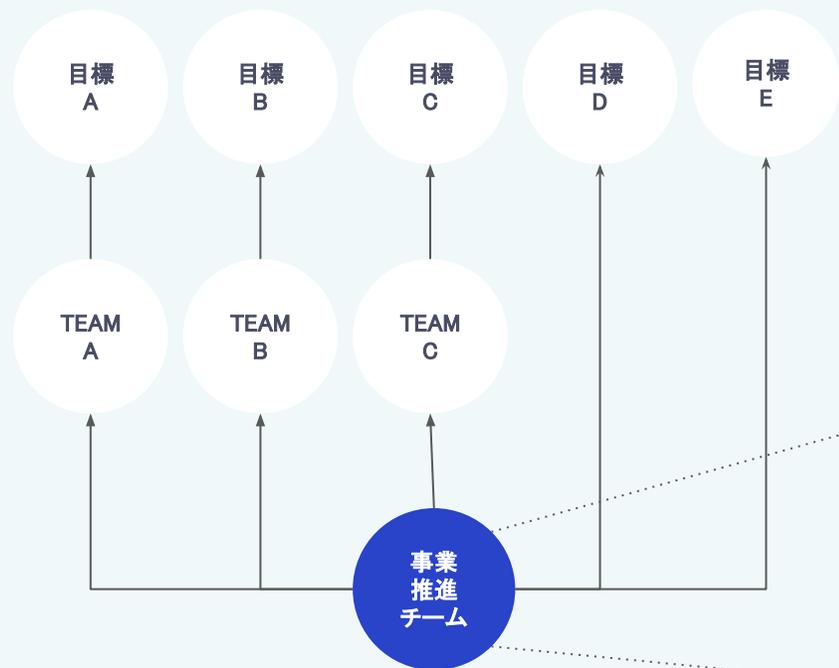
1. 自分の意見を持って行動・発言が出来る人。チームで自分の考えをディスカッションできる人。
2. 新しい技術やツールに興味を持ち、自分の持っている知識と情報をアップデートしようと心がけられる人。
3. クライアントにとって本当に価値のあるものは何か考えられる人。与えられた指示をこなすだけでなく、提案出来る人。



# 事業推進チーム

チームと共に成長して、社会のためにできることを増やしていきましょう！

## 目標・存在意義



- (1) 社の中長期目標群に対して体制が手薄なところを補強します。
- (2) 社にとって損害が大きい突発的な問題にも優先的に対応します。

## 開発仕事例

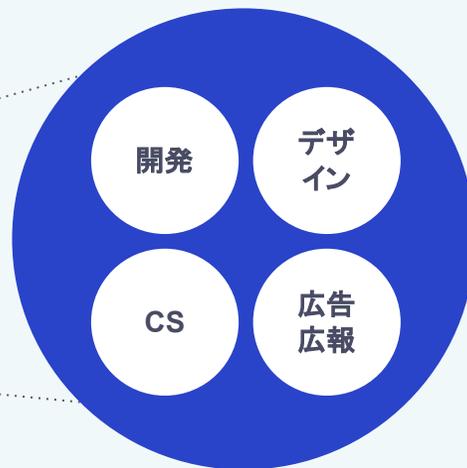
- [学習環境支援商材の企画開発運用業務](#)
  - [入退室システム「入退くん」](#)
  - [稼働集計システム「日報くん」](#)
- 社内のお他チーム / グループ企業のヘルプ

## 構成・特徴・求める人物像

Web開発、Android/iOS開発、AWSなどのインフラ、AdOps、デザインのスペシャリストが協働するハイブリッドなチームです。

開発全体指揮にCTOが加わっており、また他チームとの連携作業も発生するため、社内の様々な専門家を仕事することができます。

専門分野が異なるメンバで多角的に協力しあうため、専門性を伸ばしたい、ダイバーシティを尊重できる仲間を募集中です。



# Culture

—  
BPSの文化



# 勉強会を頻繁に開催しています



## 毎週社内で勉強会を開催

社内向けの勉強会を毎週行っています。また、月に一度社外からも参加者を募る勉強会「[Railsウォッチ](#)」も人気です。

希望者はだれでも発表をすることができ、参加も自由です。

コロナ中はZOOMで開催中。参加希望者はご連絡ください。



## 他社開催の外部勉強会にも

月に1回、他社主催の外部勉強会「[銀座Rails](#)」にも参加・登壇しています。この他にも、RubyKaigiといった外部のイベントや勉強会にも毎年参加しています。



## 技術チャンネルが豊富です！

BPSではコミュニケーションツールとしてslackを導入しています。仕事上でのやりとりはもちろん、技術チャンネルも豊富で、日々活発にやりとりが行われています。業務上でわからないことがあれば、様々な専門知識を持つメンバーが、チャンネル上でサポートしている姿もしばしば。

また、趣味の話で盛り上がるチャンネルも多く、普段あまり関わりがない他チームの社員同士の交流にも一役を買っています。

# 昼食のピザ会も開催



私が大学にはいるまでの17年間住んでいたアメリカ・カリフォルニア州・サンフランシスコは、いまはどうなってるのか長らく戻ってないのでわかりませんが、当時は白人や黒人以外にも、アジア人（日中韓+α mixなど）、ヒスパニック、アラブ、ジューイッシュ、etc、思いつく限りのいろんな人種や思想をもった家族で育った友達がいっぱいいました。

同じアジア人の友達ならニンニク料理でも生魚料理でも大抵いけるんでしょうけれど、そうじゃない友達には気を使います。新しい友だちの家に行くときはピザがでてきたし、招くときはたいていピザをだしてました。日本と注文するのと違ってとっても安く提供されていることが多く、子供のお小遣いでも手配できたからなのか、子供なら大抵はピザが好きだったからなのか、好みが別れたらチーズピザという選択肢があるからか、わかりません。食文化の違いを意識せずに仲良くできたら何でも良かったんだと思います。

雑にまとめると、BPSでは、異なる価値観をもった人が仲良くできる、目標に向かって協力しあえる企業にしたいです。だからピザパーティは、これまで異なる企業で働いてきたかたも仲間として歓迎したい、いつまでもオープンマインドで人を受け入れたい、という気持ちをこめています。

きっと健康診断でもう1段階コレステロール値が高くなるまでは続けていきます。

※コロナ後に再開します。



代表取締役 渡辺正毅

# 商材のお披露目に展示会へ参加しています

年に2~3回ほど、自社商材の紹介のために出展しています。※コロナ後に再開します。



**BPSの事業・商材・働き方・社風・人に  
興味をもって下さったら  
ぜひご応募ください！**